



Unione Europea

FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle  
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali  
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia  
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per  
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale  
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FESR)



## EDUCANDATO STATALE "AGLI ANGELI"

SCUOLA PRIMARIA - SCUOLA SECONDARIA DI I° GRADO  
LICEO CLASSICO - LICEO CLASSICO BENI CULTURALI  
LICEO CLASSICO EUROPEO - LICEO SCIENTIFICO  
LICEO SCIENZE APPLICATE - LICEO COREUTICO



### Allegato 2- Procedura didattica a distanza – Piattaforma Classroom e Piattaforma Meet

#### A. ISTRUZIONI PER I DOCENTI

##### Istruzioni per utilizzo di Classroom (G-Suite)

Istruzioni per l'utilizzo di Classroom: l'applicazione risponde all'esigenza di chi desidera predisporre test a risposta chiusa, domande aperte o condivisione avanzata di materiali.

- Cliccare sul banner Classroom sul sito web istituzionale
- Accesso con credenziali istituzionali già fornite dalla scuola
- Cliccare sull'icona + crea corso
- Scrivere il nome del corso: Materia e classe
- Cliccare sull'icona Impostazioni (l'icona a forma di ingranaggio)
- Copiare il codice del corso da comunicare via mail all'indirizzo di gruppo della classe  
Esempio di indirizzo per una classe: per la 1A - [1A@educandatoangeli.edu.it](mailto:1A@educandatoangeli.edu.it)
- Cliccare su lavori corso: sull'icona " + " si può creare un compito, ad esempio per creare un test si sceglie "compito con quiz", dare il titolo al compito, cliccare su "Moduli", creare il modulo con le relative domande, scegliere un punteggio automatico oppure lasciare senza voto se si desidera la correzione manuale, inserire la data di scadenza e l'argomento; infine, in alto a destra cliccare su "Assegna";

##### Istruzioni per utilizzo di Meet, applicazione interattiva di video-lezioni (G-Suite)

- Cliccare sul banner Meet sul sito web istituzionale
- Accedere con le credenziali istituzionali già fornite dalla scuola
- Cliccare sull'icona "+" (partecipa a una riunione o avviala)
- Scegliere il nickname (codice del corso)
- Cliccare su "continua"
- Comunicare alla classe via mail il codice del corso scelto (Copiare il codice del corso da comunicare via mail all'indirizzo di gruppo della classe).  
Esempio di indirizzo per una classe: per la 1A - [1A@educandatoangeli.edu.it](mailto:1A@educandatoangeli.edu.it)
- Cliccare (su Meet) sul tasto "Presenta"
- Cliccare sul tasto "Condividi"



Unione Europea

FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle  
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali  
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia  
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per  
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale  
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FESR)



## EDUCANDATO STATALE "AGLI ANGELI"

SCUOLA PRIMARIA - SCUOLA SECONDARIA DI I° GRADO  
LICEO CLASSICO - LICEO CLASSICO BENI CULTURALI  
LICEO CLASSICO EUROPEO - LICEO SCIENTIFICO  
LICEO SCIENZE APPLICATE - LICEO COREUTICO



### B. ISTRUZIONI PER GLI STUDENTI

#### Istruzioni per utilizzo di Classroom.

- Accedere al banner Classroom sul sito web istituzionale della scuola
- Utilizzare le credenziali istituzionali già fornite dalla scuola
- Cliccare sull'icona "+" (iscriviti al corso)
- Inserire il codice comunicato dal docente
- Cliccare su "Iscriviti"
- Alla voce "Lavori del corso" lo studente troverà i compiti da svolgere e la cartella con all'interno il materiale condiviso dal docente

#### Istruzioni per utilizzo di Meet.

- Cliccare sul banner Meet sul sito web istituzionale
- Accedere con le credenziali istituzionali già fornite dalla scuola
- Cliccare sull'icona "+" (partecipa a una riunione o avviala)
- Inserire il codice del corso comunicato dal docente
- Cliccare su "continua"
- Cliccare sul tasto "Partecipa"